Finale Départementale

Samedi 1er avril 2023

à GIRANCOURT

8 équipes Garçons

4 équipes Filles

Déroulement de la journée

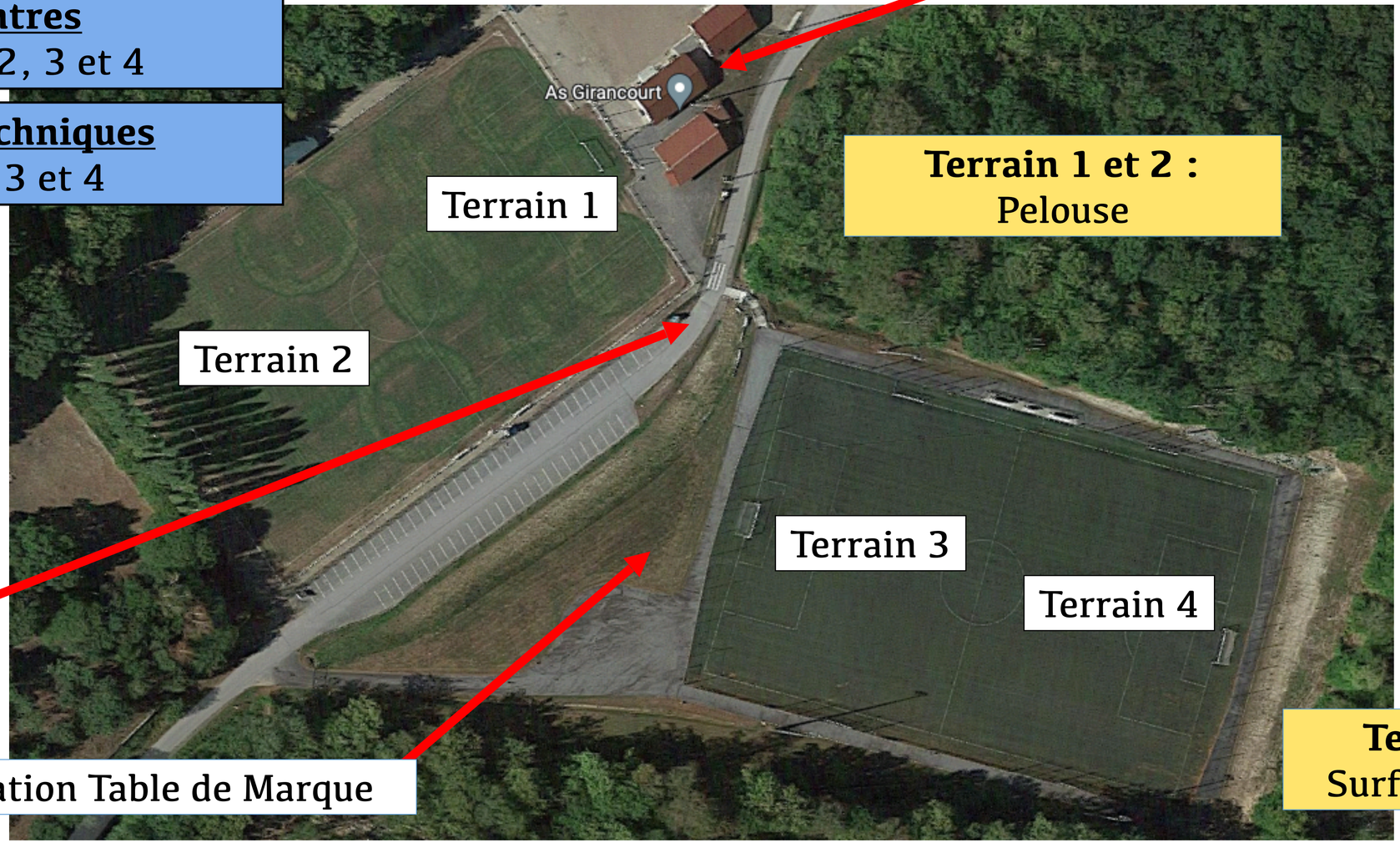
1	Dépôt Feuille de Match à la Table de Marque / Habillage joueurs 10h00 + Briefing avec les ÉDUCATEURS 10h15
2	Passage des joueurs au Quizz du Programme Educatif Fédéral (Respecter les Horaires/ Etre en tenue de Match)
3	Échauffement (6 – 7 minutes)
4	Défi jonglage
5	Défi conduite
6	**Rencontres (Durée 16 minutes) :** **Garçons** : 2 le matin + 3 l'après-midi **Filles** (durée 20 min) : 3 l'après-midi

PLAN DES INSTALLATIONS

Rencontres
Terrain 1, 2, 3 et 4

Ateliers techniques
Terrains 3 et 4

Déroulement Atelier PEF



Terrain 1 et 2 :
Pelouse

Entrée

Implantation Table de Marque

Terrain 3 et 4 :
Surface synthétique

FESTIVAL U13 - PHASE DÉPARTEMENTALE

RENCONTRES	DÉFIS TECHNIQUES	QUIZ ÉDUCATIFS
Formule échiquier - 1 groupe **<u>Phase départementale :</u>** **Garçons** : 1 groupe de 8 équipes **Filles** : 4 équipes - toutes les équipes se rencontrent	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » **<u>Phase départementale :</u>** 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles du jeu » **<u>Phase départementale :</u>** 5 questions / joueurs / thèmes

FESTIVAL U13 - PHASE DÉPARTEMENTALE

Matchs	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<u>Toutes phases :</u> Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontre). Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. <u>Phases départementale & régionale :</u> **Victoire : 48 points** **Nul : 24 points** **Défaite : 12 points** **Bonus offensif : 12 points**	<u>Toutes phases :</u> Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. **Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi** *La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.*	<u>Toutes phases :</u> Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. **Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi** *La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.*	<u>Phases départementale & régionale :</u> **1 point par bonne réponse/joueur(se)** <u>Phase nationale :</u> **0,5 point par bonne réponse/joueur(se)** <u>Total des points cumulés pour l'équipe :</u> Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)	<u>Phases départementale & régionale :</u> **1 point par bonne réponse/joueur(se)** <u>Phase nationale :</u> **0,5 point par bonne réponse/joueur(se)** <u>Total des points cumulés pour l'équipe :</u> Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)

QUIZZ Programme Éducatif Fédéral

Questionnaires individuels

10 questions/ joueur

5 questions Règles de vie / 5 questions sur les Règles du Jeu

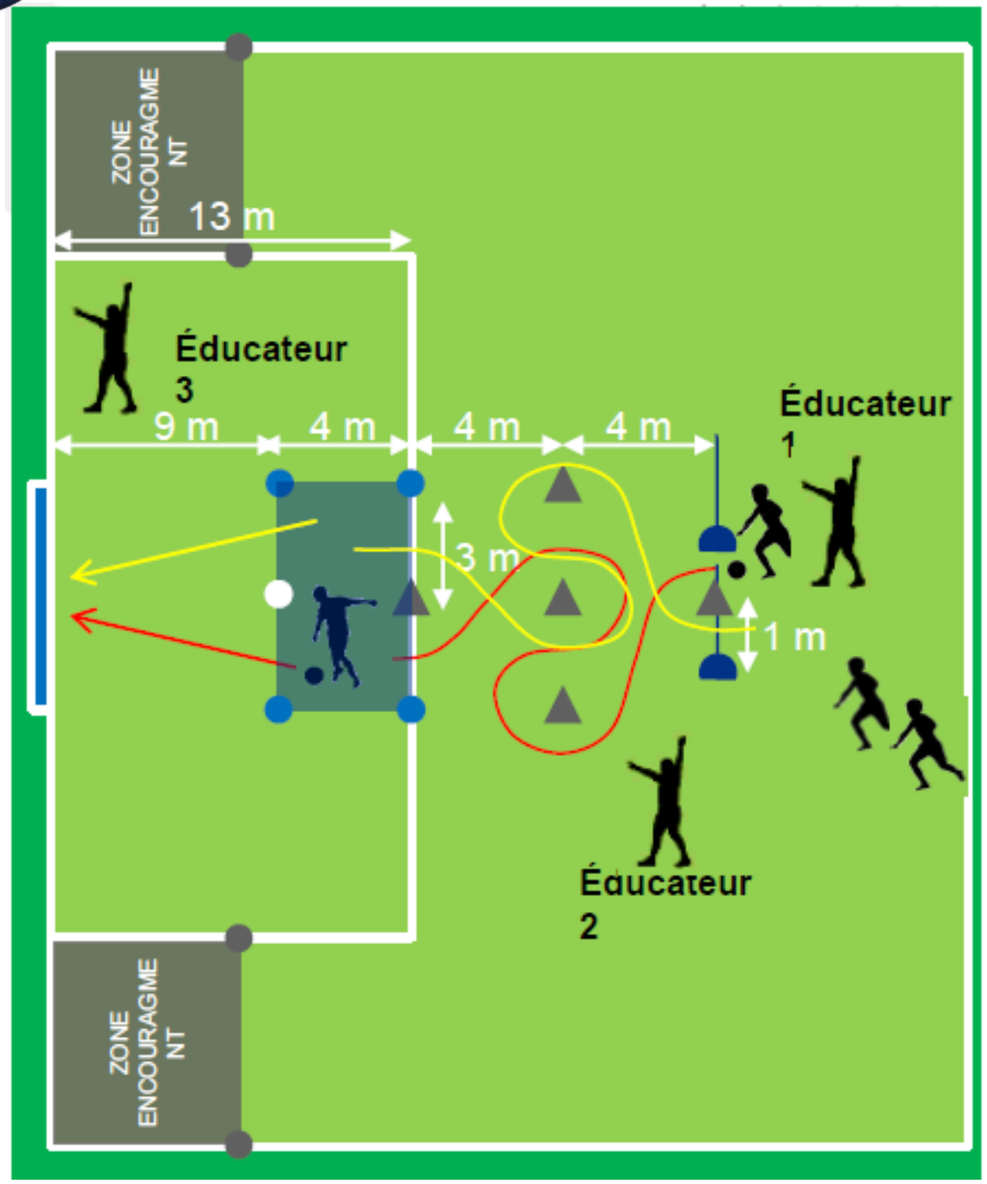
120 points (60 Règles de vie / 60 Règles du jeu)

Si moins de 12 joueurs on ramène le score sur 12 joueurs

Exemple 96 points réalisés avec 11 joueurs revient à faire 105 points.

TOUS LES JOUEURS PARTICIPANT AUX RENCONTRES DE LA JOURNÉE DOIVENT PARTICIPER AUX QUIZZ.

DÉFI CONDUITE FILLES ET GARÇONS



Réaliser le meilleur temps Possible en Relais par équipe

Réaliser le parcours et arriver dans la zone de frappe

Le côté de départ est au choix

Le chrono démarre quand le premier débute la conduite de balle

Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe (éducateur lâche l'épaule)

Le joueur qui ne respecte pas le slalom doit revenir à l'endroit de l'irrégularité

Temps Bonus : - 3 sec Cible Basse (1 rebond autorisé avant cible)
: - 10 sec Cible Haute

Si moins de 12 joueurs : tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses)

Le chrono s'arrête lorsque le dernier joueur frappe au but

DÉFI JONGLAGE FILLES ET GARÇONS

DÉFI GARÇONS

Réaliser 50 jonglages du pied

- Lever du ballon au pied
- Utilisation des 2 pieds possible
- Pas de surface de rattrapage (genou, tête, poitrine) sinon le comptage s'arrête
- 2 essais par joueur

Réaliser 30 jonglages de la tête

- Lever du ballon à la main

DÉFI FILLES

Réaliser 30 jonglages du pied

- Lever du ballon au pied
- Utilisation des 2 pieds possible
- Pas de surface de rattrapage (genou, tête, poitrine) sinon le comptage s'arrête
- 2 essais par joueuse

Réaliser 10 jonglages de la tête

- Lever du ballon à la main

CIBLES POUR LE DÉFI CONDUITE

LES RENCONTRES Garçons

5 rencontres de 16 minutes

Tirage au sort pour les premières rencontres puis formule échiquier

Classement à la fin de chaque tour

Tour suivant = 1er contre 2ème / 3ème contre 4ème / …

2 équipes ne se rencontrent qu'une seule fois sur la journée

Victoire : 48 points // Match nul : 24 points // Défaite : 12 points

BONUS OFFENSIF : 2 buts marqués ou plus : +12 points

Le défi conduite sera utilisé pour départager les égalités

LES RENCONTRES Filles

3 rencontres de 20 minutes

Formule championnat (tout le monde se rencontre)

Victoire : 80 points // Match nul : 40 points // Défaite : 20 points

BONUS OFFENSIF : 2 buts marqués ou plus : +20 points

Le défi conduite sera utilisé pour départager les égalités

ORGANISATION ET CLIMAT DES RENCONTRES

- 1ère équipe nommée se situe à gauche du délégué
- 1ère équipe nommée a le coup d'envoi
- Mise en place du protocole d'avant rencontre (entrée des joueurs et arbitres)
- 2 éducateurs (1 seul debout) + 1 juge de touche (dirigeant) peuvent accéder au terrain
- Importance du comportement des éducateurs responsable du climat des rencontres
- Protocole Fair-Play à la fin de chaque rencontre (saluer adversaires et arbitres)

RÉGLEMENT GARÇONS

Qualification des joueurs

Joueurs doivent être qualifiés au plus tard le 31 janvier 2023 pour leur club.

Possibilité de faire jouer des U14F

Possibilité de surclasser 3 U11 (au maximum)

Les joueurs ne peuvent jouer que pour un seul club.

Nombre de mutations

4 mutations autorisées (dont 1 Hors-période)

RÉGLEMENT FILLES

Qualification des joueuses

Joueuses doivent être qualifiées au plus tard le 31 janvier 2023 pour leur club.

Possibilité de surclasser 3 U11F (au maximum)

Les joueuses ne peuvent jouer que pour un seul club.

Nombre de mutations

4 mutations autorisées (dont 1 Hors-période)

CLASSEMENT FINAL

Points des rencontres (240 points possible) + 60 points bonus offensif

Points atelier conduite (60 points possible)

Points atelier jonglage (60 points possible)

Points quiz « règle de vie » (60 points possible)

Points quiz « règle du jeu » (60 points possible)

En cas d'égalité rencontre directe puis défi jonglage

Garçons : 1 équipe qualifiée pour la finale régionale
Féminines : 1 équipe qualifiée pour la finale régionale

13 & 14 MAI 2023 (ALSACE)

ROTATIONS FÉMININES

TOUR 1

ES THAON	-	SA Epinal
RSE/ELOYES/ST NABORD	-	SR St Dié Kellermann

TOUR 2

SA Epinal	-	RSE/ELOYES/ST NABORD
ES THAON	-	SR St Dié Kellermann

TOUR 3

SR St Dié Kellermann	-	SA Epinal
ES THAON	-	RSE/ELOYES/ST NABORD

1ÈRES RENCONTRES GARÇONS

SR St Dié Kellermann	-	FC Eloyes
CS Charmes	-	FC Neufchateau-Liffol
SA Epinal	-	ES Golbey
US Raon L'Etape	-	ES Thaon