



LES LOIS DU JEU

U10 - U11

U12 - U13

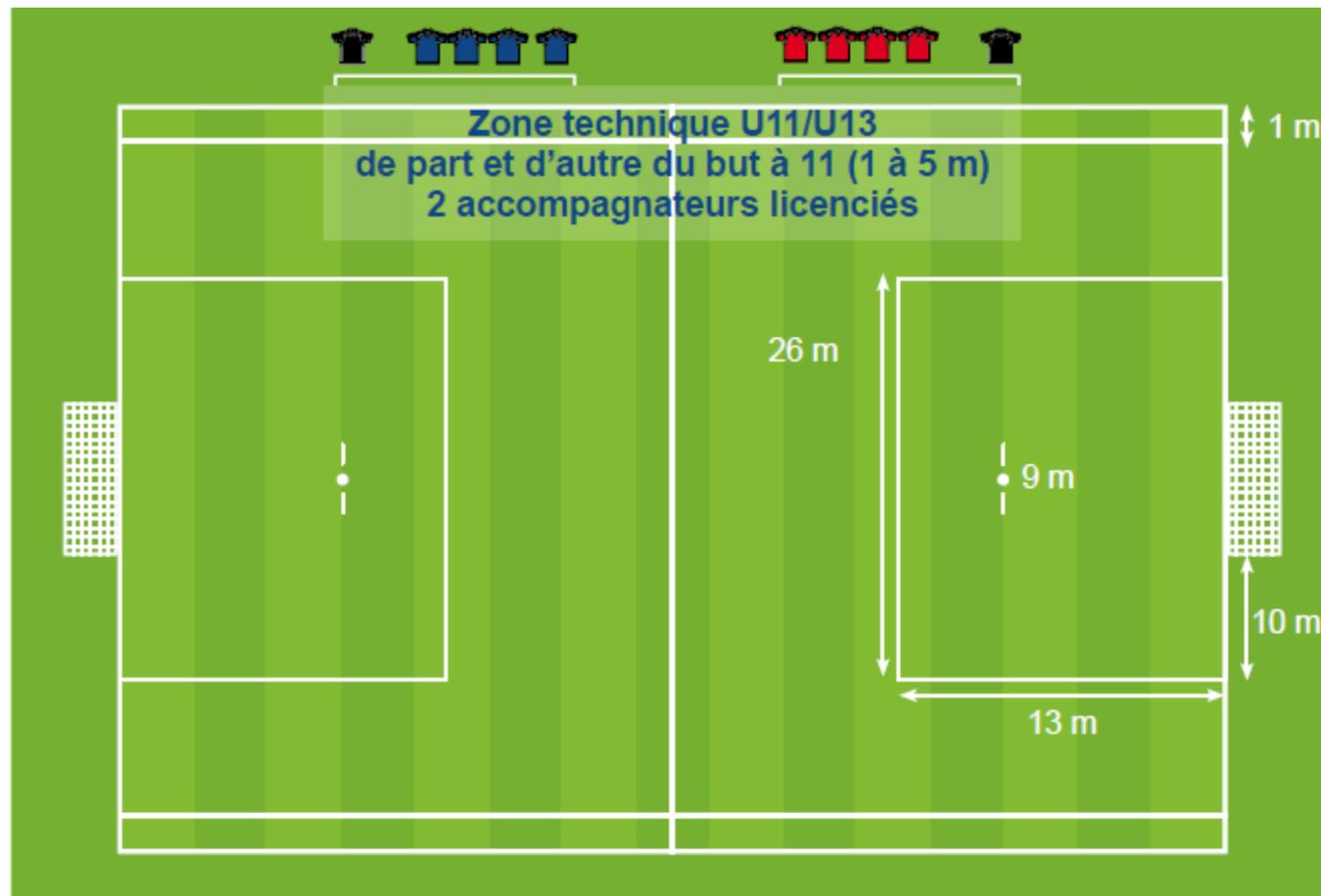
District des Vosges

Saison 2022-2023



Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **LOI 1**: le terrain



- Le terrain de foot à 8 est tracé sur un demi terrain de football à 11.
- Les buts sont munis de filets et mesurent 6m x 2m
- La zone des remplaçants et des éducateurs se situe de part et d'autre du grand but de foot à 11.
- La surface de réparation mesure 26m x 13m
- On enlève 1 à 2m de chaque côté en largeur (sécurité par rapport aux poteaux du grand but)



Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **LOI 2 : le ballon**

- Ballons taille 4

- **LOI 3 : les joueurs**

- 8 joueurs (7 + 1GB)
- 4 remplaçants maximum par équipe
- Minimum 6 joueurs sur le terrain pour débiter une rencontre
- Les remplacements se font lors d'un arrêt de jeu en demandant à l'arbitre. Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.
- Une joueuse U12F peut être sous classée en catégorie U10-U11 comme une joueuse U14F peut l'être en catégorie U12-U13.



Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **Loi 4 : équipements du joueur**
 - Protèges-tibia obligatoires
 - Chaussures spécifiques (crampons moulés, chaussures pour stabilisé, ...)
 - Tenue identique pour tous les joueurs d'une même équipe (couleur du GB différente)
 - Pas de bijoux, montres, etc...

- **Loi 5 et 6 : arbitrage**
 - Privilégier les jeunes du club pour le centre (U15 / U18)
 - L'arbitrage à la touche par un joueur remplaçant est préconisé (accompagné par un adulte)



Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **Loi 7 : Durée des rencontres**

	U10-U11	U12-U13
Temps de jeu	2 x 25min	2 x 30min
Pause coaching	NON	OUI (au milieu de chaque mi-temps)
Mi-temps	OUI	OUI
Prolongations	NON	NON

- **Loi 8 : Coup d'envoi**

- Engagement au centre du terrain, adversaire à 6m.
- **Interdiction de marquer directement sur le coup d'envoi.**

Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **Loi 9 : Hors-jeu**

- À partir des 13m pour les U11
- À partir de la ligne médiane pour les U13





Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **Loi 10 : Coup franc indirect**

Possibilité de siffler un coup-franc indirect en fonction de la faute commise :

- Jouer de manière jugée dangereuse.
- Faire obstacle à l'évolution d'un adversaire sans contact.
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.
- Le gardien de but prend le ballon à la main sur une passe effectuée du pied par un partenaire ou sur une rentrée de touche.
- Le gardien de but dégage le ballon de volée ou de ½ volée.
- Le gardien reprend le ballon à la main, après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.

Lorsqu'un coup franc indirect est signalé à l'intérieur de la surface de réparation le ballon doit être ramené sur la ligne des 13m à la perpendiculaire de l'endroit de la faute



Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **Loi 11 : Coup franc**
 - Adversaire à 6m du ballon

- **Loi 12 : Pénalty**
 - Point de pénalty situé à 9m du but

- **Loi 13 : Corner**
 - Ballon placé au point de corner
 - Adversaire à 6m



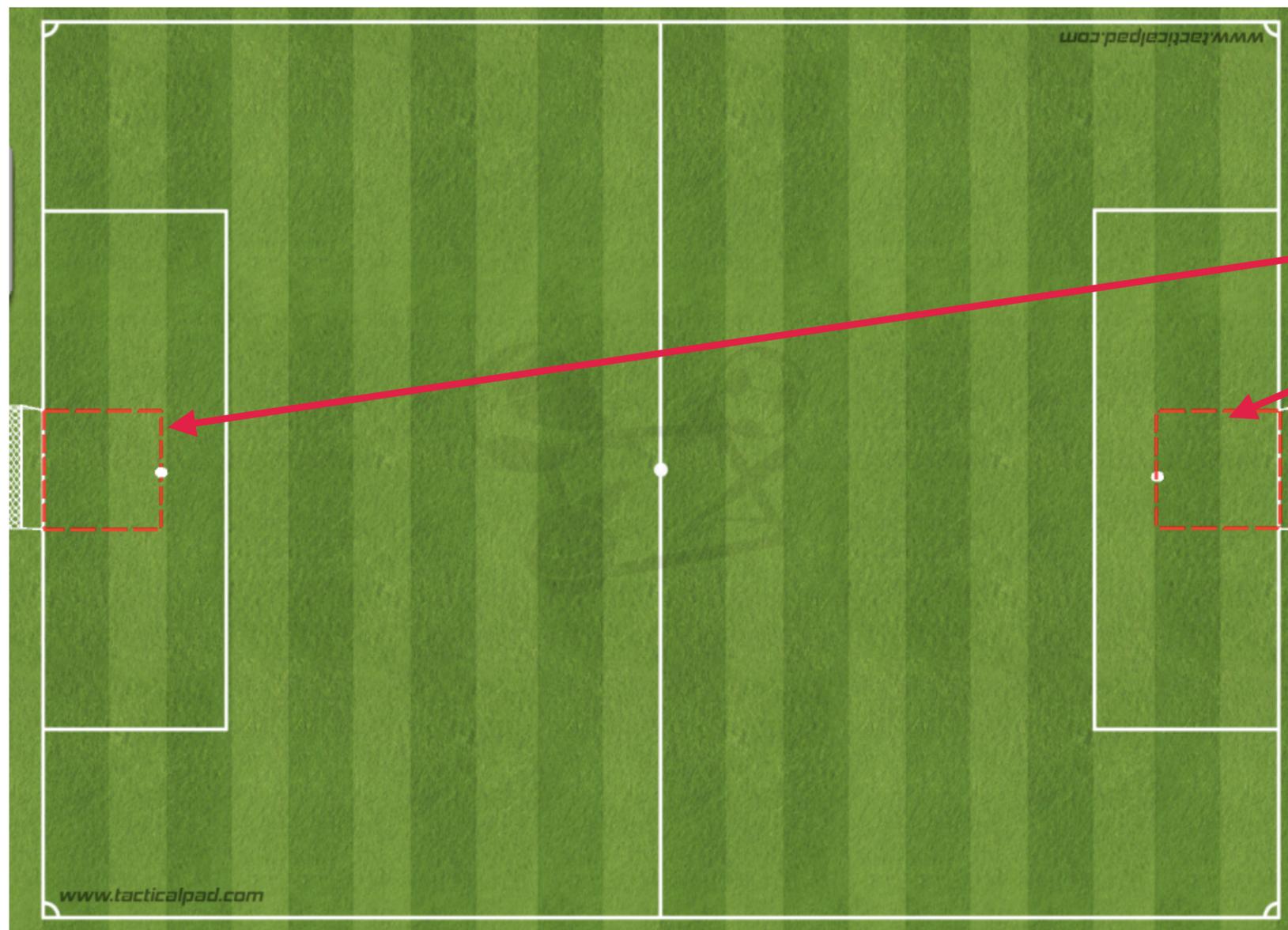
Les Lois du jeu (U10 à U13)

- **Loi 14 : Coup de pied de but**

Le coup de pied de but se joue librement dans une zone virtuelle de 6m x 9m (délimitée par les montants du but et le point de pénalty)

Les joueurs bénéficiant du coup de pied de but peuvent se situer à n'importe quel endroit sur le terrain (extérieur ou intérieur de la surface). Les adversaires sont à l'extérieur de la surface de réparation et peuvent y pénétrer uniquement lorsque le ballon a été joué (qu'il soit sorti de la surface ou non).

Les Lois du jeu (U10 à U13)



Zone virtuelle pour la relance
sur coup de pied de but

Tendre vers une relance effectuée à
100% par les gardiens de buts
(Apprentissage)



« LE JEU AVANT L'ENJEU »