



Hors-Jeu

- Analyse de la vidéo -

La Direction Technique de l'Arbitrage met à la disposition des formateurs des Ligues et des Districts, un commentaire succinct pour chacune des actions de jeu qui composent cette vidéo.

Il appartient au formateur d'animer la séance à partir d'un échange avec les candidats en arrêtant la vidéo ("Discussion..."). Chaque fin de séquence est composée d'un arrêt sur image avec le texte de la Loi ou un commentaire explicite (*Prise de notes par le candidat*).

Vidéo 4-3	Argumentaire
Action n° 1	✓ Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que l'avant-dernier adversaire.
Action n° 2	✓ Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve à la même hauteur que l'avant-dernier adversaire ou les deux derniers adversaires.
Action n° 3	✓ Un joueur ne sera pas déclaré hors-jeu s'il n'est pas en avant du ballon au moment où celui-ci lui est envoyé par un partenaire.
Action n° 4	✓ Un joueur qui se trouve simplement en position de hors-jeu ne sera pas déclaré hors-jeu.
Action n° 5	✓ Un joueur qui se trouve derrière l'avant-dernier adversaire, mais dans sa propre moitié de terrain au moment où il reçoit le ballon botté par un partenaire, ne sera pas déclaré hors-jeu.
Action n° 6	✓ Un joueur en position de hors-jeu, qui reçoit le ballon botté délibérément par un adversaire, ne sera pas déclaré hors-jeu.
Action n° 7	✓ Un joueur, en position de hors-jeu, qui prend une part active au jeu en interférant avec un adversaire, sera déclaré hors-jeu. Ici, le joueur entrave la vision du gardien de but.
Action n° 8	✓ Un joueur, en position de hors-jeu au botté du ballon, qui prend une part active au jeu en tirant un avantage de sa position, sera déclaré hors-jeu.

Après la présentation de la Loi, et du diaporama annexe, selon le temps imparti, le formateur dispose de ces trois actions pour une mise en situation à vitesse normale. Le candidat est arbitre assistant et décide : hors-jeu / pas de hors-jeu. Le formateur argumente ensuite la réponse pour ces actions un peu plus complexes.

Action n° 9	✓ Pas de hors-jeu. Bien que le gardien soit avancé, deux partenaires se trouvent derrière lui et couvrent l'attaquant qui n'est pas en position de hors-jeu sanctionnable.
Action n° 10	✓ Le ballon, dévié par un défenseur puis touché par le gardien de but, revient dans la direction de l'attaquant qui a franchi la ligne de but après avoir centré. Celui-ci fait toujours partie du jeu et se trouve en position de hors-jeu sanctionnable lorsqu'il pénètre à nouveau sur le terrain.
Action n° 11	✓ L'attaquant, en position de hors-jeu, n'interfère pas avec les adversaires qui sont à plusieurs mètres de lui. L'arbitre assistant lève trop rapidement le drapeau. Bien que l'attaquant se dirige vers le ballon, il ne le joue pas et ne le touche pas. Par conséquent, il ne doit pas être signalé hors-jeu. Le rôle de l'arbitre assistant, dans ce type de situation, est de prendre le temps, "attendre et voir" le déroulement de l'action, et lever si l'attaquant en position de hors-jeu prend le ballon.